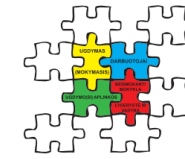




Kuriame
Lietuvos ateitį
2014–2020 metų
Europos Sąjungos
fondų investicijų
veiksmų programa



KOKYBĖS
KREPŠELIS

Teorinis – praktinis seminaras „Virtuali realybė ugdymo(si) procese. Teorija ir praktika (3D akinių panaudojimas)“

Lapkričio 24 d. Linkuvos gimnazijoje vyko mokymai mokytojams bei pagalbos mokiniui specialistams, kuriuos vedė lektorius Andrius Manzurovas. Net 42 gimnazijos mokytojai tobulino skaitmenines kompetencijas, klausydami ir praktiškai išbandydami novatoriškas virtualios realybės technologijas, skirtas klasei ir sukurtas padidinti visų amžiaus grupių mokinių įsitraukimą bei padėti jiems geriau įsisavinti žinias. Sistemą sudaro virtualios realybės akiniai su unikalia mokiniams patogia sąsaja, integruotais mokomaisiais ištekliais ir paprastu valdymu mokytojams. Su „ClassVR“ mokytojai gali praturtinti kiekvieną pamoką, pasinaudodami konkrečiu turiniu, priemonėmis, pamokų planais ir darbalapiais, kurie apima daugelį mokymo programų temų.

Antroji mokymų dalis buvo skirta darbui, žinių ir gebėjimų gilinimui su Smart MX turimais ekranais, kurių papildomai planuojama įsigyti ateityje.



